



TEL EST MON TEL

Animation proposée dans le cadre du dispositif pédagogique
« Consommation responsable », coordonné par le GRAINE Pays de la Loire.



Collèges & Lycées



Animation de 2H

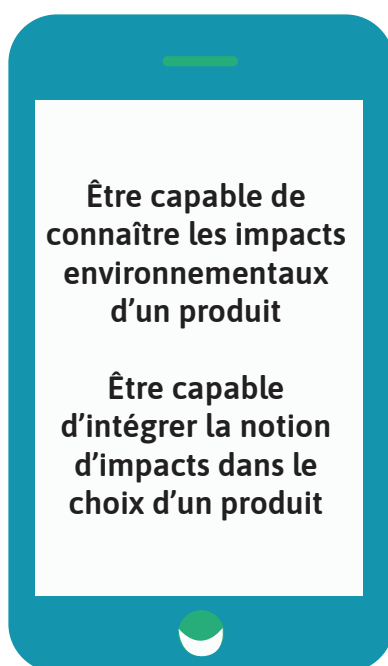


16 participants max.

DESRIPTIF

7 milliards de smartphones se sont vendus dans le monde depuis 2007, année où la machine s'est emballée avec le premier iPhone. 8 français sur 10 entre 18 et 75 ans déclarent posséder un smartphone. Moins de 200g pour une infinité de fonctionnalités ! Notre smartphone est riche, très riche... surtout en métaux. De leur fabrication au traitement des déchets, en passant par nos usages, il y a de nombreux impacts sur l'environnement qui imposent que l'on s'y intéresse !

Quels matériaux ?



Ça se recycle ?

DÉROULEMENT

Après avoir échangé sur les photolangage et identifié la smartphone, les participants

de fabricant de smartphone, avec 4 types proposés (Bricophone, Francephone, Hightechphone et Costophone). Chaque groupe devra réussir à fabriquer son téléphone en récupérant tous les matériaux nécessaires, à savoir du pétrole pour le plastique, du lithium pour la batterie, de la silice pour le verre de l'écran et de l'or pour les connectiques. Pour cela, il vont faire le tour du monde, avec au passage son lot de problèmes sociaux et environnementaux, qu'ils vont suivre avec 3 éco-bilans sur l'extraction, la fabrication et la fin de vie du produit. A partir de cette prise de conscience, il est proposé d'identifier les solutions existantes qui limitent l'impact du téléphone avant/pendant/après sa fabrication.

usages du smartphone via un multitude de composants d'un vont jouer à se mettre dans le rôle

Animée par :



Elle peut être précédée par l'animation « L'île de Robinson » sur les matières premières et l'empreinte écologique, et prolongée par des visites de site et autres activités (ciné-débat, rencontres, atelier de fabrication, dégustation...).



23 rue des renards 44300 Nantes
contact@graine-pdl.org | 02 40 94 83 51
@graine_pdl video.graine-pdl.org
www.graine-pdl.org